



EDITAL COMPETIÇÕES DE ENSINO MÉDIO Nº 019 DE 16 DE AGOSTO DE 2022

PROGRAMA INOVAWEEK

A **Pró-reitoria de Pesquisa, Pós-graduação e Extensão** da **Universidade Vila Velha**, no uso de suas atribuições legais e estatutárias e considerando as atividades previstas no Programa Inovaweek, resolve:

1. Tornar público a abertura de inscrição para submissão de propostas acadêmicas para o Concurso **COMPETIÇÕES DE ENSINO MÉDIO NO INOVAWEEK** e convidar os alunos do ensino médio de escolas públicas e particulares a apresentarem propostas de acordo com as condições definidas neste Edital.

2. DOS OBJETIVOS

- 2.1 Promover a integração e troca de conhecimento entre os alunos do ensino médio e alunos da UVV
- 2.2 Desenvolver habilidade de trabalho em equipe.
- 2.3 Envolver alunos de ensino médio em eventos de inovação dentro de um ambiente universitário.

3. DAS ÁREAS TEMÁTICAS

A competição envolverá 6 etapas, conforme descrito abaixo:

- 3.1 Etapa 1: Lance livre no Basquete [sub-edital 1]
- 3.2 Etapa 2: Vídeo Mais Curtido [sub-edital 1]
- 3.3 Etapa 3: Quiz com perguntas ODS [sub-edital 1]
- 3.4 Etapa 4: Competição Escoteiros [sub-edital 1]
- 3.5 Etapa 5: Competição de Primeiros Socorros [sub-edital 1]
- 3.6 Etapa 6: Competição Braço Hidráulico [sub-edital 1]
- 3.7 Etapa 7: Participação da Torcida [sub-edital 1]

4. DO REGULAMENTO DA PARTICIPAÇÃO

- 4.1 O aluno deve estar regularmente matriculado no Ensino médio em 2022;
- 4.2 As equipes devem possuir 6 alunos.
- 4.3 Cada integrante poderá participar em apenas uma equipe.

- 4.4** Cada equipe deverá ter pelo menos um professor orientador da própria escola onde estuda, podendo a escola optar por ter dois professores orientadores. Este professor não participará do momento da competição, somente dará apoio à equipe.
- 4.5** A Universidade Vila Velha, campus Boa Vista, oferecerá oficinas para as equipes objetivando maior explanação das técnicas necessárias para o bom desempenho das equipes na competição. As inscrições para participação nas oficinas devem ser feitas pelo no [formulário de participação nas oficinas](#) até o dia 20/08/2022.

5. DOS PRAZOS

- 5.1 Lançamento do Edital:** O edital será lançado no site da UVV no dia 16/08/2022.
- 5.2 Inscrição da Equipe:** as equipes poderão fazer a inscrição até o dia 20/08/2022.
- 5.3 Oficinas de treinamento:** Ocorrerão oficinas no mês de junho e agosto de 2022, se necessários incluiremos outras datas com o intuito de esclarecer as regras do edital. Os dias e horários serão alinhados com as escolas.
- 5.4 Apresentação:** As equipes deverão estar preparadas para participação das competições no dia 21/09/2022 das 08:00h. às 12:00h.
- 5.5 Premiação:** A premiação acontecerá no dia 21/09/2022 às 12h00 após o término das competições.

6. DAS EXIGÊNCIAS PARA INSCRIÇÃO

- 6.1** As inscrições serão gratuitas, por equipe e deverão ser realizadas segundo os prazos descritos no item 5 deste edital.
- 6.2** A escola deve escolher um representante para preencher [o formulário de cadastro geral de equipe](#) para validar a sua participação.
- 6.3** Os nomes e endereços eletrônicos dos inscritos serão utilizados para a confecção do certificado de participação e formulação dos crachás de identificação.
- 6.4** O ato de inscrição, neste concurso, implica em aceitação e concordância com todos os itens deste Regulamento.

7. CERTIFICADOS

- 7.1** Os certificados serão enviados para o e-mail cadastrado pelo aluno no ato da inscrição e a comissão organizadora não se responsabiliza por nomes e e-mail cadastrados erroneamente.
- 7.2** O prazo de envio dos certificados é de até 120 dias após a realização dos eventos.

8. PREMIAÇÃO

- 8.1** Ao final das competições serão premiadas 3 (três) equipes, onde este ranking será formado pelo somatório de pontos que as equipes vão conquistar ao longo das 7 tarefas estabelecidas no sub-ediai 1. Cada integrante das equipes terá direito ao percentual de desconto, conforme tabela 1 a seguir, em todas as mensalidades do primeiro semestre no qual se matricular no período de 2022 a 2024, em qualquer curso da Universidade, exceto Medicina e odontologia turno matutino.

Percentual	Colocação da Equipe
50%	Primeiro lugar
30%	Segundo lugar
20%	Terceiro lugar

Tabela 1: Percentual de Desconto

- 8.2** O desconto não é válido para a taxa de matrícula.
- 8.3** O desconto contempla os 6 integrantes que participarão da competição, não podendo ser transferido a terceiros.
- 8.4** A escola que se posicionar em primeiro lugar ganhará um passeio na fazenda da UVV, onde a escola vencedora terá o prazo de 1 ano para decidir a data. A escola poderá levar até 100 integrantes, desde que os mesmos tenham presenciado a competição.

9. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 9.1** A organização do evento disponibilizará o transporte para os alunos que se inscreverem no [formulário para solicitar transporte](#) até a data **25 de agosto de 2022**.
- 9.2** A Universidade não se responsabiliza por acidentes na confecção dos trabalhos/modelos físicos.
- 9.3** Danos acidentais causados em trabalhos/modelos de outra Equipe implicam na desclassificação da Equipe infratora.
- 9.4** Caso algum integrante da equipe passe mal até antes da competição, ele poderá ser substituído por outro aluno da escola, desde que um atestado médico seja apresentando antes do início da competição.
- 9.5** Não é permitido realizar substituições dos integrantes da equipe que representam a escola após o início dos jogos.
- 9.6** A inscrição neste evento implica em total concordância com os termos deste Edital e com as decisões da Comissão Organizadora.
- 9.7** Situações não previstas neste Edital deverão ser analisadas pela comissão organizadora.

Denise Coutinho Endringer
Pró-reitora de Pesquisa, Pós-Graduação e Extensão

Vila Velha, 16 de agosto de 2022

SUB-EDITAL 1 – REGRAS DAS COMPETIÇÕES

Neste edital serão descritas as regras para as competições propostas no item 3 deste edital: Lance livre no Basquete, Vídeo Mais Curtido, Quiz com perguntas sobre as ODS (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável), Competição Escoteiros, Competição de Primeiros Socorros, Competição Braço Hidráulico e Participação da Torcida.

1. OBJETIVOS

- Explorar trabalho em equipe e competitividade;
- Trabalhar com confiança;
- Aprender algumas técnicas de primeiros socorros;
- Explorar novos conhecimentos na área de tecnologia, como automação, prototipação 3D e robótica;
- Discutir e aprender sobre temáticas que envolvem o desenvolvimento sustentável;

2. REGULAMENTO DE CADA COMPETIÇÃO

As 7 etapas propostas no edital totalizam 1000 pontos. As escolas serão ranqueadas de acordo com o somatório dos pontos obtidos em cada etapa.

2.1 LANCE LIVRE NO BASQUETE (120 PONTOS)

Nesta competição cada aluno poderá fazer um arremesso da marca de lance livre (ver Figura 1).

- Cada arremesso valerá 20 pontos
- Cada aluno terá direito a um arremesso.
- A equipe poderá acumular, no máximo, 120 pontos nesta etapa.



Figura 1 – Arremesso Livre < <https://static.vecteezy.com/ti/vetor-gratis/p3/2225455-homem-atirando-uma-bola-de-basquete-em-um-aro-e-marcando-a-linha-de-lance-livre-vetor.jpg> >

2.2 VÍDEO DO PROJETO NAS REDES SOCIAIS (100 PONTOS)

Nesta competição, os alunos deverão produzir um vídeo que mostra as atividades que o grupo realizou para se prepararem para a competição. O grupo que publicar um vídeo no Reels do Instagram (75 pontos) e no TikTok (75 pontos) ganhará a pontuação, desde que atenda os seguintes pontos:

- O vídeo deve possuir tempo limite de 1,0 min.
- A música de fundo não pode conter letras de baixo calão.
- O vídeo deve ser publicado no Reels do Instagram e no TikTok marcando as redes sociais da UVV @uvvoficial.
- As etapas desenvolvidas na Universidade Vila Velha devem compor, no mínimo, 50% do tempo do vídeo.
- O vídeo deve começar com uma capa, onde deve ser inserida, pelo menos, as expressões “InovaWeek UVV” e “Nome da Escola”.
- O vídeo deve ser publicado no dia 19/09/2022. A escola deve sinalizar para a comissão organizadora que o vídeo foi publicado no ato da divulgação nas plataformas sugeridas (Instagram e TikTok).
- A UVV poderá divulgar os vídeos nas suas redes sociais a partir do dia 20/09/2022.
- A verificação e validação dos vídeos será a partir do dia 20/09/2022 e o resultado será informado somente no dia da competição.
- Os vídeos serão expostos no painel eletrônico no dia competição.

2.3 QUIZ DE PERGUNTAS GERAIS (150 pontos)

Será realizado um Quiz com perguntas relacionadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU (<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>).

- Cada equipe irá responder pelo menos 6 perguntas relacionadas às ODS.
- Cada aluno responderá pelo menos uma pergunta.
- Os participantes irão se posicionar de frente para uma plataforma e responderá à pergunta aquele que acionar um botão primeiro, semelhante ao mostrado na Figura 2. Um mediador, que será escolhido pela comissão organizadora do evento, definirá os detalhes desta dinâmica, sendo ele o responsável por validar ou não a rodada.



Figura 2 – Quiz com perguntas gerais. <<https://br.freepik.com/fotos-vetores-gratis/quiz> >

2.4 COMPETIÇÃO DE PIONEIRIA COM ESCOTEIROS (130 PONTOS)

Esta atividade envolverá a participação do Grupo escoteiro: **16°ES GE Barão de Teffé**. Os escoteiros possuem uma filosofia que está em consonância com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável e pensando nisto, a UVV resolveu neste ano trabalhar com uma competição que envolve a pioneiria, onde os alunos aprenderão dois tipos de nós e uma amarra para desenvolver uma estrutura que tem como objetivo transportar pessoas que estejam com dificuldades de locomoção. Os alunos inscritos no projeto irão ser treinados pelo **16°ES GE Barão de Teffé** antes da competição com os nós e amarras que serão permitidas. A Figura 3 mostra um esquema de uma estrutura de pioneiria escoteira.

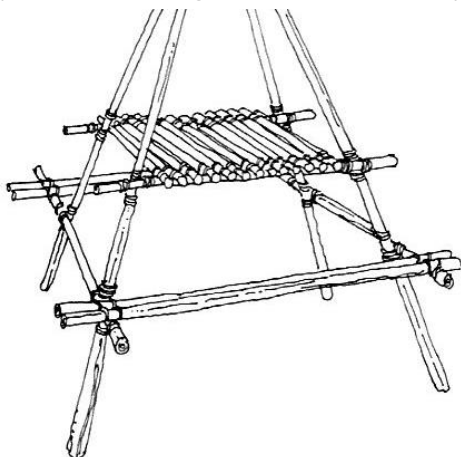


Figura 3 – Modelo de pioneiria escoteira . <<https://br.pinterest.com/ldiasena/pioneirias-escoteiras/> >

- Os nós e amarras que deverão ser usadas na competição são: amarra quadrada, volta do fiel e nó direito.
- A competição consiste em desenvolver uma estrutura usando os nós e materiais que serão fornecidos e transportar um dos componentes da equipe por uma distância de aproximadamente 15,0 m. Vence a equipe que realizar a atividade no menor tempo.
- O tempo limite para esta prova será de 1h, divididos em duas etapas, 30-45 min de preparação e 30 a 15- de transporte. As equipes que não completarem dentro deste intervalo serão desclassificadas e não poderão pontuar.
- A estrutura precisa estar firme e ser capaz de transportar um dos componentes da equipe usado para simulação de primeiros socorros. A estrutura não pode ceder e o componente não pode cair durante o transporte, ocasionado em desclassificação da equipe na prova.
- Serão 100 pontos para o primeiro colocado, 75 pontos para o segundo e 50 pontos para o terceiro, sendo que 70% de cada pontuação será a qualidade e tempo de construção da estrutura.
- Todos os alunos deverão se envolver nesta competição.
- As equipes que não atenderem todos os requisitos deste regulamento estarão desclassificadas.

2.5 COMPETIÇÃO PRIMEIRO SOCORROS (150 pontos)

Nesta competição os alunos serão primeiramente treinados, onde haverá uma instrução teórica com a orientação prática de primeiros socorros, com ênfase em atendimento de parada cardiorrespiratória (PCR), de acordo com os protocolos internacionais de Reanimação Cardiopulmonar. A sequência dos atendimentos e as técnicas básicas serão ensinadas para todos.



Figura 4 – Representação de um procedimento de primeiros socorros.

<https://www.agendamenuda.es/images/para-padres/primeros-auxilios-3.jpg> >

- A equipe deverá selecionar 2 (dois) alunos para realizarem o treinamento da competição. Estes serão os alunos que representarão a escola nesta modalidade.
- No dia da competição será montada uma estação de simulação com manequins para o atendimento da parada cardiorrespiratória.
- Somente poderão participar da competição os alunos que receberam o treinamento prévio na UVV
- Cada dupla terá até 10 (dez minutos) para realizar o atendimento de uma parada cardiorrespiratória, seguindo os protocolos orientados.
- Vence a equipe que realizar o procedimento de forma adequada e no menor tempo.
- Uma comissão interna ficará responsável por dar as notas das equipes, levando em consideração aspectos de qualidade e tempo para realização do procedimento.
- Serão 150 pontos para o primeiro colocado, 100 pontos para o segundo e 50 pontos para o terceiro.
- As equipes que não atenderem todos os requisitos deste regulamento estarão desclassificadas.

2.6 COMPETIÇÃO BRAÇO HIDRÁULICO (150 pontos)

A construção do braço hidráulico tem como objetivo aplicar conceitos de automação, matemática e física básica. Os alunos terão ainda a oportunidade de conhecerem um laboratório com impressora 3D e Cortadora a Laser. O modelo do braço é semelhante ao da Figura 5.

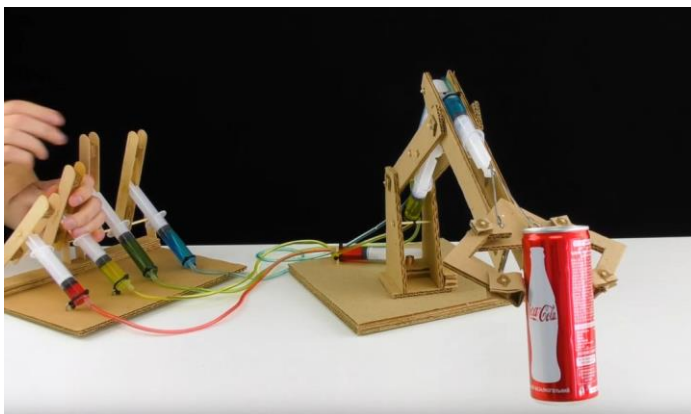


Figura 5 – Modelo de um braço hidráulico. < <https://kids.pplware.sapo.pt/curiosidades/crie-o-seu-proprio-robo-hidraulico-em-cartao/> >

- A equipe deverá selecionar no mínimo 2 (dois) e no máximo 3 (três) alunos para realizarem o treinamento para a competição. No dia da competição estes alunos ficarão responsáveis por manipular o braço hidráulico.
- A estrutura física do braço hidráulico deverá ser construída em MDF usando uma cortadora a laser. O equipamento e material serão fornecidos pela UVV.
- O sistema para movimentação do braço deverá ser construído a partir de seringas
- As dimensões que o braço deverá possuir, bem como as instruções para a sua confecção serão repassadas no dia da oficina e adicionadas a este edital.
- Cada equipe inscrita na competição poderá participar com apenas um braço hidráulico.
- Os movimentos devem ser feitos por seringas plásticas e obrigatoriamente obedecer ao princípio de Pascal;
- O fluido utilizado deve ser água (sem corante);
- A ordem da realização dos testes será conforme sorteio;
- Cada grupo indicará dois de seus membros para a realização do teste e outro para acompanhar o registro e validação da medição junto à Comissão Organizadora.
- No dia da competição, a Comissão Organizadora irá definir algumas tarefas que deverão ser desempenhadas pelo braço, como içar alguns pesos. Todas as equipes irão seguir e mesmo programa de tarefas e ganhará aquela que completar no menor tempo.
- As equipes que não atenderem todos os requisitos deste regulamento estarão desclassificadas.
- Quaisquer dúvidas ou situações não previstas neste regulamento serão definidas, oportunamente, pela Comissão Organizadora. As equipes deverão formalizar as dúvidas por escrito.

2.7 PARTICIPAÇÃO DA TORCIDA E FAMILIARES (200 pontos)

A escola será pontuada em 200 pontos por levar sua torcida no dia da competição, desde que atenda aos requisitos:

- A torcida deverá ter no mínimo 50 participantes dentre eles podendo ser (alunos da instituição, professores e familiares); apresentar a lista numerada com todos os nomes, a pontuação será contabilizada após conferência da lista;
- A torcida deverá comparecer no dia da competição caracterizada com o tema a qual estará representando, todos os participantes deverão estar envolvidos na caracterização.

Denise Coutinho Endringer
Pró-reitora de Pesquisa, Pós-Graduação e Extensão